

EL ULTIMO VIVO EN PIE



El último vivo en pie es un juego de rol que está ideado para una ambientación pos-apocalíptica de vida, Muerte y vida después de la muerte.

2015 Las farmacéuticas más poderosas del mundo crean un B-V-H estas siglas son de bacteria, virus y hongo, se podría decir que era la panacea moderna, una vacuna programable contra cualquier enfermedad, parásito o cualquier dolencia que el ser humano pudiera sufrir. Pero, claro siempre hay un pero esa B-V-H en julio de 2015 mutó su estructura molecular y dejó de ser un conjunto de patógenos a ser uno nuevo y con esteroides, en septiembre de 2015 ya era aéreo en diciembre afectaba a más del 50% de la población mundial y en Enero de 2016 surgió el desastre el B-V-H infectaba organismo muerto y los convertidos por no tener otro nombre mejor enZombis, los más aterradores, los humano, pero los perros y gatos o cualquier otro tipo de ser no daban mucho menos miedo.



Sistema

Sistema de juego necesitaremos un dado de 10 caras, hoja de personaje, lápiz, goma y ganas de pasarlo bien.

El juego comienza como quiera el director de juego, pero termina justo en el momento que solo quede un jugador con vida el resto de jugadores deben estar muertos o convertidos en zombi completamente. Se puede colaborar o no, sobrevivir, infectarte, infectar a todos o lo que se te ocurra todo es posible antes de morir o matar.

El sistema se basa en 3 características (físico, intelectuales y sociales) y las habilidades que se te ocurran pero pondré algunos ejemplos en la hoja de personaje.

Todo el sistema gira alrededor del 10 lo que quiero decir con eso es que todo el mundo puede entender que lo normal es 5 y lo extraordinario es 10. En la hoja de personaje vienen todas las instrucciones de creación.

Salud :es igual a físico mas un dado de 10 .

Daño: el daño se mide en tipos

Tipo 1=D10: patadas, puñetazos, palos, piedras.

Tipo 2=D10+1: armas blancas cortas (cuchillos, navaja), armas improvisadas (botellas, sillas).

Tipo 3=D10+2: armas blancas largas (machetes, espadas), armas de fuego muy cortas (calibre.22)

Tipo 4=D10+3: armas de fuego cortas y medias (9 mm, cal.38)

Tipo 5=D10+4: Armas de fuego largas (AK47, Dragonov SVD)

Tipos del 6 al 10 : A discreción del director de juego..

Si no se puede resolver de forma enfrentada una tirada utilizareis esta tabla.

DIFICULTAD		NEGATIVOS	POSITIVOS
FACIL	5	-2	+4
NORMAL	10	-5	+3
DIFICIL	15	-7	+2
ESTAS JODIDO	20	-10	+1

Combate

La resolución de combates es muy sencilla se hace una tirada enfrentada de Físico + Habilidad pertinente (Pelea, Defensa, Cuerpo C., Armas de fuego)+D10.

Ejemplo: vas a atacar a un Zombi, pues el jugador tira el dado de 10 y saca 3 pero tiene físico 6 y armas cuerpo a cuerpo 3 da un total de 12, el director de juego tira saca 8 físico 2 y 0 de habilidad da un total de 10 significa que le has dado.



El último vivo en pie by Sebastian Suarez de la Cruz (chanito1mil) is licensed under a [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 4.0 Internacional License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).

EL ULTIMO VIVO EN PIE

Hoja de personaje

Nombre:

Característica

18 puntos a repartir entre las 3 características

FISICO:

MENTALES:

SOCIALES:

HABILIDADES

23 puntos a repartir entre todas las Habilidades

Físicas

Pelea

Armas C.C.

Atletismo

.....

.....

.....

.....

Mentales

Armas de fuego

Supervivencia

Esconderse

.....

.....

.....

.....

Sociales

Mentir

Pillar

Liderar

.....

.....

.....

.....

OBJETOS

DESCRIPCION PERSONAJE